

UN SPECTACLE AUDIOVISUEL  
ET INTERACTIF



CONÇU, PRODUIT ET RÉALISÉ  
PAR PLANÈTEMÔMES.

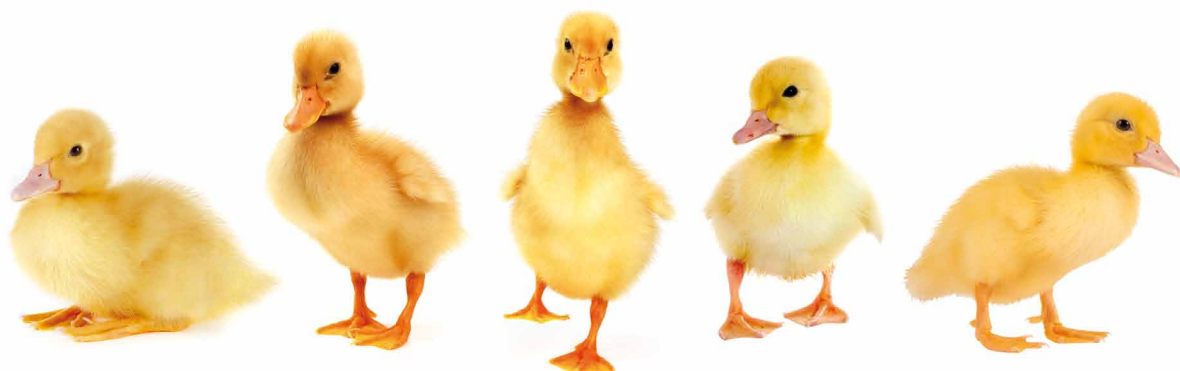
# Cache-cache à la ferme



# Cache-cache à la ferme

UNE ANIMATION  
INTERACTIVE  
AVEC CHANSONS ET  
PARTICIPATION DES ENFANTS !

*Il était une fois...  
La cane Léonie a perdu quatre de ses cinq canetons.  
Comment les retrouver ? Où les chercher ?*



## LES OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Des pistes de découvertes variées pour une animation adaptée à chaque niveau (cycle 1 et cycle 2)



Les animaux et leurs petits.

Les lieux de vie dans la ferme (étable, basse-cour, porcherie, etc.).

Le travail à la ferme, hier et aujourd'hui.

La transformation des produits.

## Découverte du monde

*Le vivant :*

- Les animaux de la ferme (oiseaux et mammifères).

*Les objets :*

- Tracteur, trayeuse et machines agricoles.

*Les nombres :*

- Compter avec les canetons.

## Devenir élève

Participer activement et ensemble à la résolution de l'énigme.

## S'approprier le langage

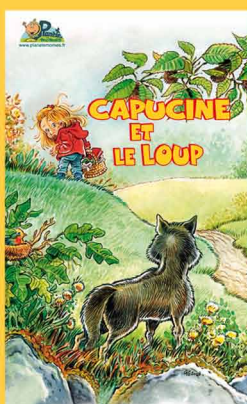
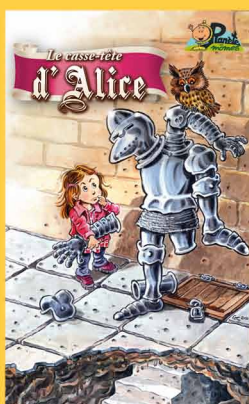
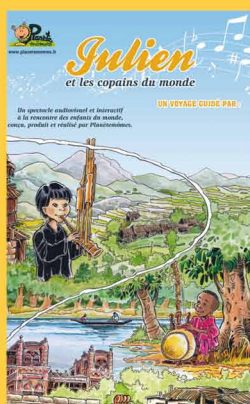
Le vocabulaire de la ferme.

## Pratiques artistiques

S'engager dans l'imaginaire d'un conte ; apprendre des chansons originales.



## LES AUTRES PROGRAMMES DISPONIBLES



Cache-cache à la ferme

C'EST AUSSI UN LIVRE,  
UN CD, UN POSTER !



www.planetemomes.fr

© istockphoto

Le dossier pédagogique remis par l'animateur est un complément idéal à l'animation.