



présente

Un océan de légendes



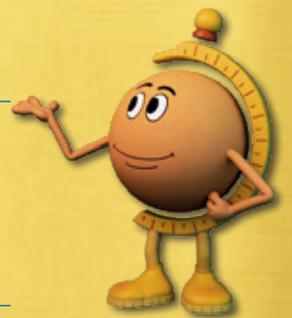
Une animation interactive avec :

www.planetemomes.fr

Un océan de légendes

Une ANIMATION audiovisuelle interactive

La narration :
À bord de son bathyscaphe, Map part à la recherche du Grand Serpent des Mers, monstre marin aux dimensions colossales.



DES MILIEUX NATURELS VARIÉS

- . Les mers chaudes et la Grande Barrière de Corail
- . Les mers froides
- . Les zones océaniques
- . Les abysses



LA FAUNE ET LA FLORE

- . Poissons osseux ou cartilagineux
- . Mammifères marins
- . Crustacés et mollusques
- . Algues et planctons



LES LÉGENDES

- . Le Kraken géant, les Sirènes et le Grand Serpent des Mers
- . Les animaux marins à l'origine des légendes



L'ÊTRE HUMAIN ET L'OCÉAN, DES PROBLÈMES

- . Les pollutions variées
- . La surpêche et ses conséquences

L'ÊTRE HUMAIN ET L'OCÉAN, UNE RELATION DURABLE

- . La protection du vivant



Quelques objectifs pédagogiques

ÉVEIL SCIENTIFIQUE

- . L'importance de l'eau pour notre planète
- . L'importance des mers et des océans

FRANÇAIS

- . Vocabulaire spécifique à l'expression de la sensibilité
- . Vocabulaire lié au thème
- . Les contes et les légendes

ÉVEIL MUSICAL

- . Apprendre des chansons sur le thème des océans et de la protection des océans

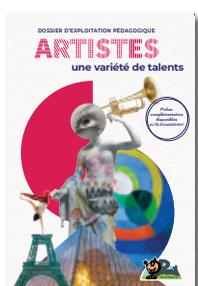
HISTOIRE ET GÉOGRAPHIE

- . La notion de planisphère
- . La situation de chaque océan : Atlantique, Pacifique, Indien, Austral et Arctique

ENSEIGNEMENT MORAL ET CIVIQUE

- . Respect des milieux naturels et des formes de vie

AUTRES PROGRAMMES DISPONIBLES



Les arts



La biodiversité



La diversité des langues et des cultures



Le corps humain



www.planetemomes.fr

Le dossier pédagogique offert aux enseignants est un complément idéal à l'animation.